

V.2023 BUENOS AIRES / 27 NOV—1 DIC

MAQUINITAS

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES

ventana-sur.com



arte



le cnam
enjmin

IMAGE
CAMPUS
- OFICIAL EDUCACION -

PRESS
OVER

FANTASTIC
PAVILION





INDICE

NUMERALIA

CONVOCATORIA LET'S PITCH

JORNADA DE PITCHING

PREMIOS Y GANADORES

CITAS DE NEGOCIOS

FOTOS

INVITADOS

PROGRAMA

SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

TESTIGOS





NUMERALIA

1 SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS PERMANENTE

6 CONFERENCIAS

7 MASTERCLASS

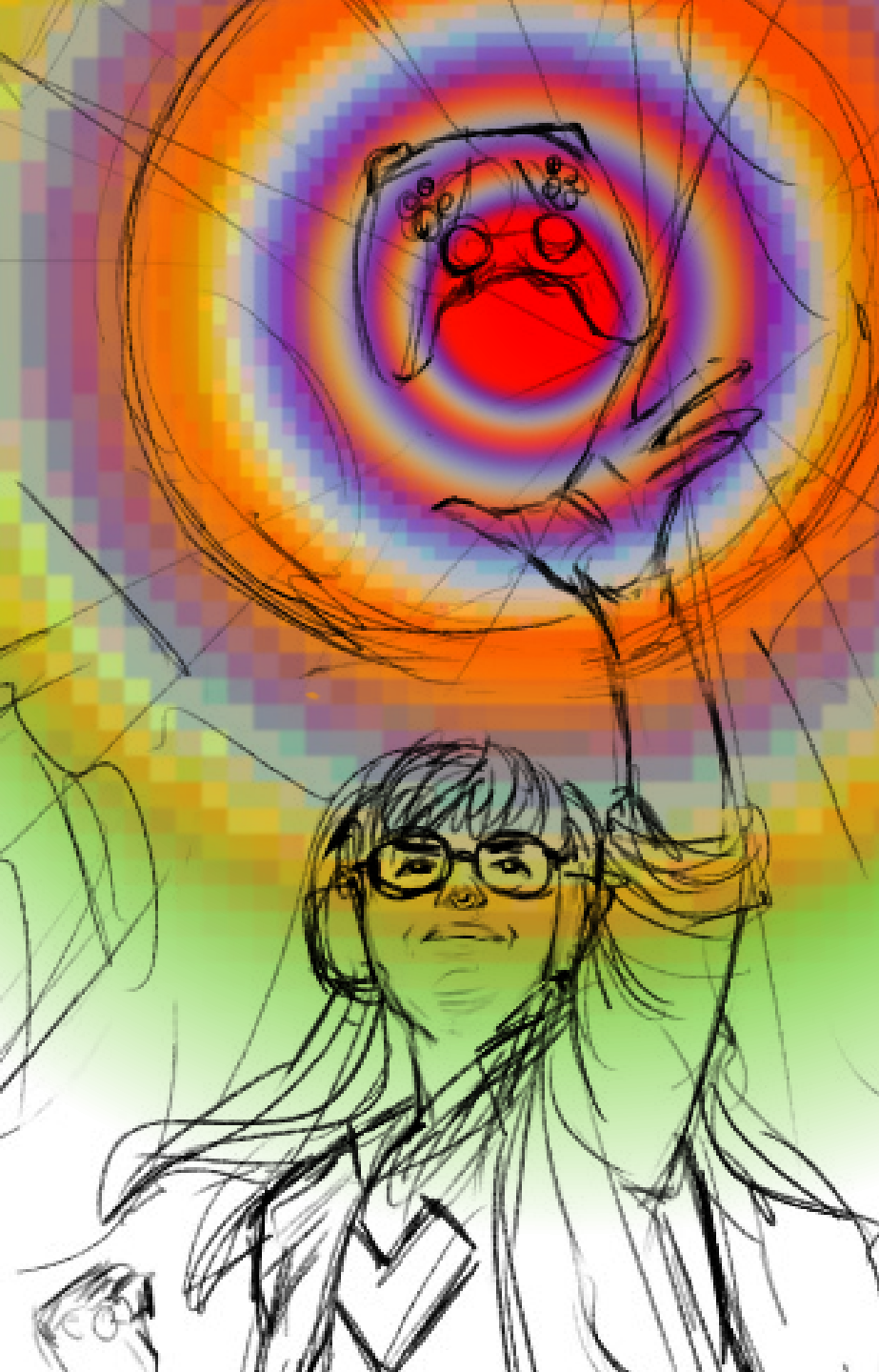
3 PANELES

1 CONVOCATORIA PARA VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO

1 PITCHING SESSION

1 CITAS DE NEGOCIO (90 REUNIONES)

4 PREMIOS





CONVOCATORIA LET'S PITCH

PROYECTOS INSCRIPTOS: 56



| | |
|-----------|----|
| Argentina | 38 |
| Brasil | 4 |
| Bolivia | 1 |
| Chile | 1 |
| Colombia | 1 |
| México | 5 |
| Perú | 3 |
| Uruguay | 2 |

MAQUINITAS



LET'S PITCH 2023

CONVOCATORIA **ABIERTA**
 ventana-sur.com VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO





JORNADA DE PITCHING

JURADOS

Indira Valdivia-Vizarreta

Directora de Alianzas y Asuntos Int., **CNAM ENJMIN**

Adrien Larouzée

Director de XR y videojuegos, **CANAL ARTE**

Laura Gouthez

Presidenta, **SO-GAMES**

Arnaud Richard

Director de Marketing, **SHIRO UNLIMITED**

Amiel Tenenbaum

Productor, **TU VAS VOIR**

Juan Lomanto

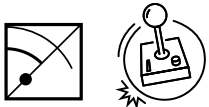
Productor General, **PRESSOVER**

Mercedes Grazzini

Redactora, **PRESSOVER**



**17 PROYECTOS
SELECCIONADOS AL PITCHING**



PREMIOS Y GANADORES

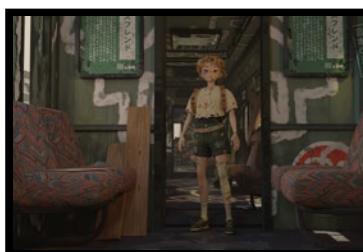
MOST PROMISING GAME



Ghostless
Coffeenauts - Brazil



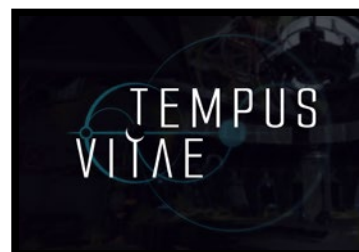
BEST ART



Hollow Flowers
Ruido Amigo - Argentina



BEST DESIGN



Tempus Vitae
Whiteboard Games - Argentina



BEST TECHNICAL CHALLENGE



Airborne Arena
Fierborne Games - Uruguay





CITAS DE NEGOCIO

Empresas participando:

CANAL ARTE
Adrien Larouzée

SHIRO GAMES
Arnaud Richard

SO-GAMES
Laura Gouthez

TU VAS VOIR
Amiel Tenenbaum

TEC. DE MONTERREY
Jacinto Quesnel

MAQUINITAS



CITA DE NEGOCIOS MAQUINITAS FORUM

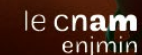
INSCRIPCIONES ABIERTAS

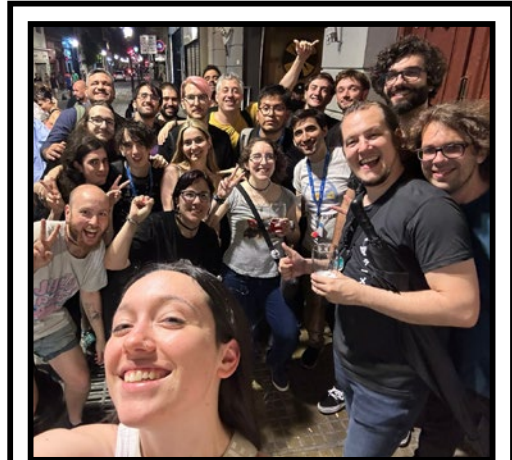
¿CUÁNDO?

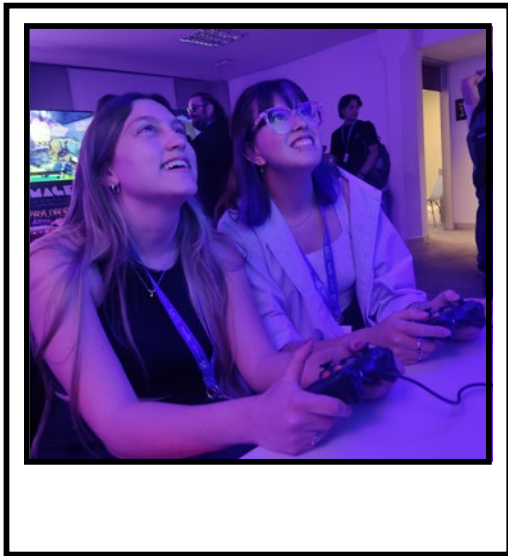
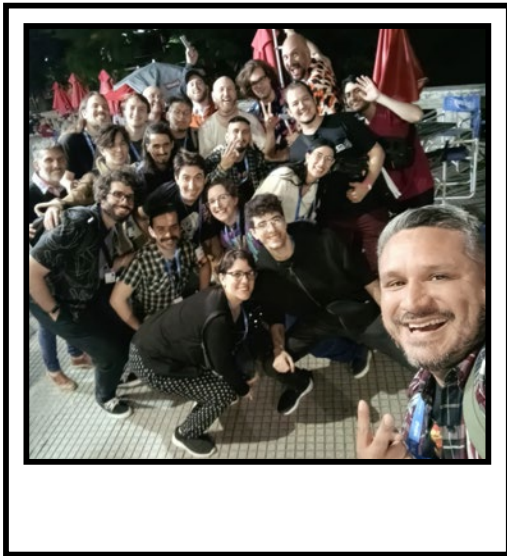
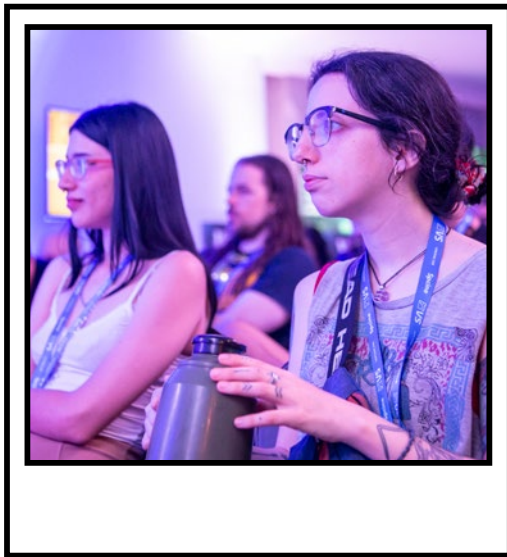
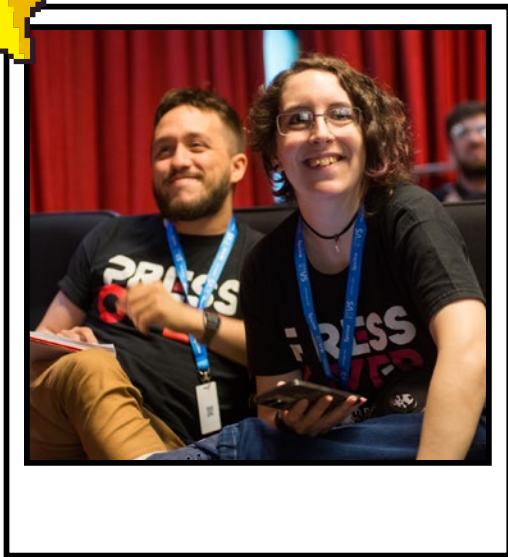
Jueves 30 de noviembre
9:00 - 12:00 hs

¿DÓNDE?

Sede del evento: UCA Convention Centre
Universidad Católica Argentina
Alicia Moreau de Justo 1690, CABA









INVITADOS

| | |
|----------------------------------|--------------------------|
| Indira Valdivia-Vizarreta | CNAM ENJMIN |
| Adrien Larouzée | CANAL ARTE |
| Laura Gouthez | SO-GAMES |
| Arnaud Richard | SHIRO UNLIMITED |
| Amiel Tenenbaum | TU VAS VOIR |
| Jacinto Quesnel | TECNOLÓGICO DE MONTERREY |
| Gabriela Cicalese | IMAGE CAMPUS |
| Ignacio Pol | IMAGE CAMPUS |
| Juan Lomanto | PRESSOVER |
| Mercedes Grazzini | PRESSOVER |
| Alejandro Iparraguirre | FUNDAV |
| Mishka de Caro | FUNDAV |
| Maximiliano Dajtscher | NIMBLE GIANT |
| Lisandro Lorea | W4GAMES |
| Ezequiel Heyn | ADVA |



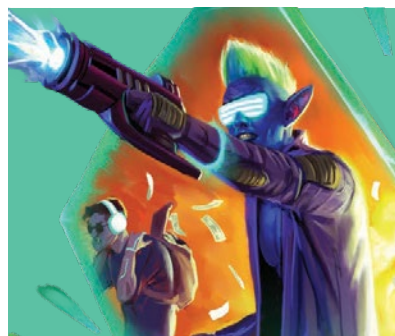
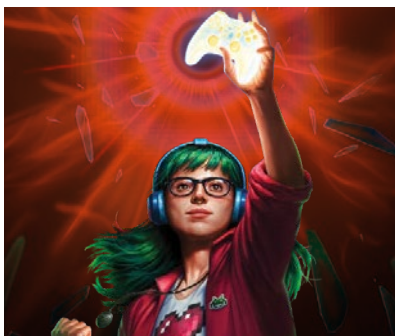


MAQUINITAS

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES



**P
R
O
G
R
A
M
A**



Sede del evento: UCA Convention Centre | BUENOS AIRES, ARGENTINA

Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA | **27 NOV - 1 DIC**

PROGRAMA MAQUINITAS 2023

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES

EQUIPO MAQUINITAS

Daniel De La Vega, Director Ejecutivo
Sebastián Covacevich, Director Artístico
Francisco Rovito, Productor
Consejo Asesor:
Alejandro Iparraguirre, Blanca López, Jacinto Quesnel, Amiel Tenenbaum

LUNES 27 DE NOVIEMBRE

15:00 - 16:00 HS | Espacio Maquinitas
ECLIPSE: UNA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS LATINOAMERICANA
Eduardo Rodríguez Ortega, Co-Fundador, ECLIPSE

16:00 - 17:00 HS | Espacio Maquinitas
¿POR QUÉ GODOT?
Lisandro Lorea, Gameplay programmer, W4 GAMES

17:00 - 18:00 HS | Espacio Maquinitas
CREACIÓN DE NIVELES PARA VIDEOJUEGOS
Federico Garazo, Co-Fundador, BRINCA

MARTES A JUEVES | Espacio Maquinitas

SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

Image Campus - Cnam-Enjmin - Shiro Games - ARTE

MARTES 28 DE NOVIEMBRE

12:00 - 13:00 HS | Auditorio 1

ACADEMIA E INDUSTRIA: UNA TORMENTA PERFECTA

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN
Dra. Gabriela Cicalese, Directora de Desarrollo Académico, IMAGE CAMPUS
Jacinto Quesnel, Director de la Licenciatura en Artes Digitales, TECNOLÓGICO DE MONTERREY
Moderador: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:00 - 15:00 HS | Espacio Maquinitas

ASAMBLEA DE LA RED DE COMUNIDADES DE VIDEOJUEGOS DE ARGENTINA

Red de Comunidades de Videojuegos de Argentina

15:00 - 19:00 HS | Auditorio 1

KICK OFF CEREMONY

MAQUINITAS LET'S PITCH, 17 PROYECTOS SELECCIONADOS

Jurado:

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN
Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE
Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES
Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED
Amiel Tenenbaum, Productor, TU VAS VOIR
Juan Lomanto, Productor General, PRESSOVER
Mercedes Grazzini, Redactora, PRESSOVER

MIÉRCOLES 29 DE NOVIEMBRE

11:00 - 12:00 HS | Auditorio 2

BARÓMETRO DEL SECTOR FRANCÉS DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE
Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES
Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED
Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR
Moderador: Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS

12:00 - 13:00 HS | Auditorio 2

UNREAL CONNECTORS: LA REVOLUCIÓN DE LA NARRATIVA AUDIOVISUAL CON UNREAL ENGINE 5

Ignacio Pol, Instructor Autorizado de Unreal Engine y
Coordinador del Área de Virtual Production, IMAGE CAMPUS

14:30 - 15:30 HS | Espacio Maquinitas

STAR TREK: INFINITE - DESDE ARGENTINA PARA EL MUNDO

NIMBLE GIANT Team

15:30 - 16:30 HS | Espacio Maquinitas

PRESENTE Y FUTURO DE LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES

16:30 - 17:30 HS | Espacio Maquinitas

CÓMO ARMAR IPS TRANSMEDIALES

Mishka de Caro, Presidente, FUNDAV

17:30 - 18:30 HS | Espacio Maquinitas

DISEÑANDO MUNDOS PARA CONSUMO MASIVO

Mauricio A. Grinspun, Guionista cinematográfico, diseñador
narrativo en Raid:Shadows Legends, PLARIUM

JUEVES 30 DE NOVIEMBRE

09:00 - 12:00 HS | Espacio Maquinitas

CITAS DE NEGOCIO - MAQUINITAS FORUM

EMPRESAS PARTICIPANTES: MAQUINITAS, SHIRO UNLIMITED, CANAL ARTE, SO-GAMES, TU VAS VOIR

12:30 - 13:30 HS | Auditorio 2

ARTE, DE BROADCASTER A PUBLISHER: CÓMO UN CANAL PÚBLICO DE TV SE VUELVE UN PUBLISHER DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzée, Director de XR y responsable de las actividades de producción y publicación de videojuegos, CANAL ARTE
Host: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:30 - 15:30 HS | Auditorio 2

FINANCIAMIENTO, PUBLICACIÓN Y MARKETING PARA VIDEOJUEGOS

Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED

15:30 - 16:30 HS | Espacio Maquinitas

PARADIGMAS EN EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN LATINOAMÉRICA

Ezequiel Heyn, Co-fundador y Game Designer, PURPLE TREE
Mercedes Grazzini, Co-Fundadora, CUATRO ASSETS
Christian Molina, Fundador, GHOST CREATIVE STUDIO
Moderador: Sebastian Covacevich, MAQUINITAS

16:30 - 17:30 HS | Espacio Maquinitas

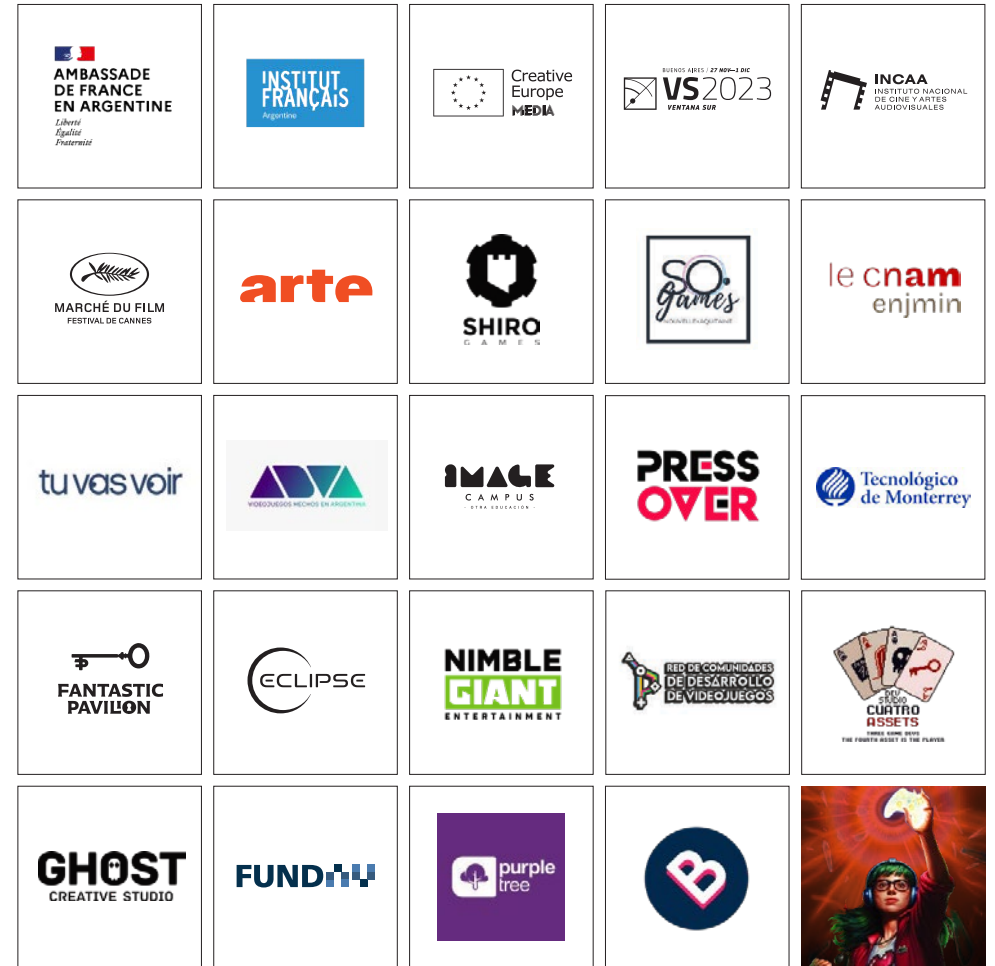
CACERÍA DE TESOROS III

Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS
Alejandro Iparraguirre, Co-Fundador, FUNDAY
Invitados sorpresa

17:30 - 18:30 HS | Espacio Maquinitas

PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA VIDEOJUEGOS IBEROAMÉRICA

Alejandro Iparraguirre, Coordinador de videojuegos,
MINISTERIO DE CULTURA DE LA NACION ARGENTINA





**SHOWROOM DE
VIDEOJUEGOS**



To hell with the ugly / ARTE



Decarnation / SHIRO UNLIMITED



Fired up! / CNAM ENJMIN



Payloaders strike / SEVEN LEAF CLOVER



Tempomancy / WANDERER LABS





TESTIGOS



PRESSOVER

> Noticias > Maquinitas 2023: cronograma y videojuegos confirmados

NOTICIAS

Maquinitas 2023: cronograma y videojuegos confirmados

El espacio de videojuegos dentro de Ventana Sur, se prepara para recibir obras en desarrollo de toda Latinoamérica y casi 20 paneles especializados.

Por Juan Lomanto · Noviembre 21, 2023

+ Ver nota

VARIETY

HOME > FILM > GLOBAL

Nov 27, 2023 4:00am PT

Ventana Sur 2023: A Record Attendance, Brazil's Surge as a Latam Super Power and Endless Speculation About Fallout From Milei's Election Victory

By John Hopewell

Listen to this article now
Powered by Trinity Audio

+ Ver nota

VARIETY

HOME > FILM > GLOBAL

Dec 2, 2023 11:56am PT

SO Games President Laura Gouthez Talks Present, Future of Video Game Industry at Ventana Sur Maquinitas Forum

By Holly Jones

Listen to this article now
Powered by Trinity Audio

+ Ver nota

Radix

Animación Aplicaciones

Eventos

El videojuego iberoamericano se desborda en Let's Pitch de Maquinitas 2023

La sección gamer de Ventana Sur anuncia una impresionante selección de 17 proyectos de videojuegos.

8 de noviembre de 2023
Por Staff

Compartir

+ Ver nota

LatAm cinema.com

CATEGORÍAS

Ventana Sur crea nuevo espacio para remakes; Maquinitas recibe proyectos de videojuego para Let's Pitch

CONVOCATORIAS - ARGENTINA

septiembre 11, 2023

Ventana Sur creó un nuevo espacio para fomentar la comercialización de adaptaciones de obras: Remakes

+ Ver nota

Radix

Animación Aplicaciones

Eventos

Maquinitas abre convocatoria Let's Pitch para ver tu videojuego en Ventana Sur 2023

Lleva tu proyecto de videojuego a uno de los mercados audiovisuales de Iberoamérica.

22 de agosto de 2023
Por Staff

+ Ver nota

MAQUINITAS VS VENTANA SUR

Página Principal > videojuegos > Maquinitas abre su convocatoria para Let's Pitch 2023

Maquinitas abre su convocatoria para Let's Pitch 2023

CONVOCATORIA ABIERTA

VENTANA SUR.COM VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO

+ Ver nota

MAQUINITAS VS VENTANA SUR

Página Principal > videojuegos > Te contamos cuales son los juegos argentinos seleccionados para LET'S PITCH 2023 de MAQUINITAS

Te contamos cuales son los juegos argentinos seleccionados para LET'S PITCH 2023 de MAQUINITAS

JUST PLAY

Master Classes / Conferencias / Showroom de videojuegos /

+ Ver nota

EXTRAGAMERS

Reproducción del chat

+ Ver nota

Presidencia del Estado Español, Ministerio de Cultura, Plan de Recuperación, Transformación e Innovación, #Spain AVSHub

Actualidad... > Convocat...

Convocatoria de Maquinitas dirigida a desarrolladores y productores con Videojuegos en Work in Progress para participar en un encuentro de pitching en Ventana Sur

Recientes Convocatorias Destacadas Videojuegos

Fecha de publicación: 23 agosto 2023

Objeto:

Con el fin de fomentar la industria del desarrollo de videojuegos en Iberoamérica, Maquinitas abre esta convocatoria dirigida a desarrolladores y productores con Videojuegos en Work in Progress para participar en un encuentro de pitching frente a un panel de

+ Ver nota

IMCNE

15ª Edición

EL CINE MEXICANO EN VS2023 VENTANA SUR

LA PRESENCIA DEL CINE MEXICANO EN VENTANA SUR 2023

Las historias del cine mexicano viajan al mercado audiovisual más importante de Latinoamérica: Ventana Sur. Y lo hace con 26 proyectos, entre largometrajes, series y videojuegos, que consolidan nuestra presencia en la región.

Ventana Sur es el principal mercado de contenidos audiovisuales en América Latina. Organizada por el Instituto Nacional de Cine y Artes Audiovisuales (INCAA) y el Marché du Film - Festival de Cannes.

+ Ver nota