

V.2023 BUENOS AIRES / NOV 27 — DEC 1

MAQUINITAS

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES

ventana-sur.com



arte



le cnam
enjmin

IMAGE
CAMPUS
- OFICIAL EDUCACION -

PRESS
OVER

FANTASTIC
PAVILION





INDEX

NUMBERS

LET'S PITCH

PITCHING SESSION

AWARDS

BUSINESS MEETINGS

PHOTOS

GUESTS

PROGRAMME

VIDEOGAMES SHOWROOM

PRESS





NUMBERS

1 VIDEOGAMES SHOWROOM

6 CONFERENCES

7 MASTERCLASSES

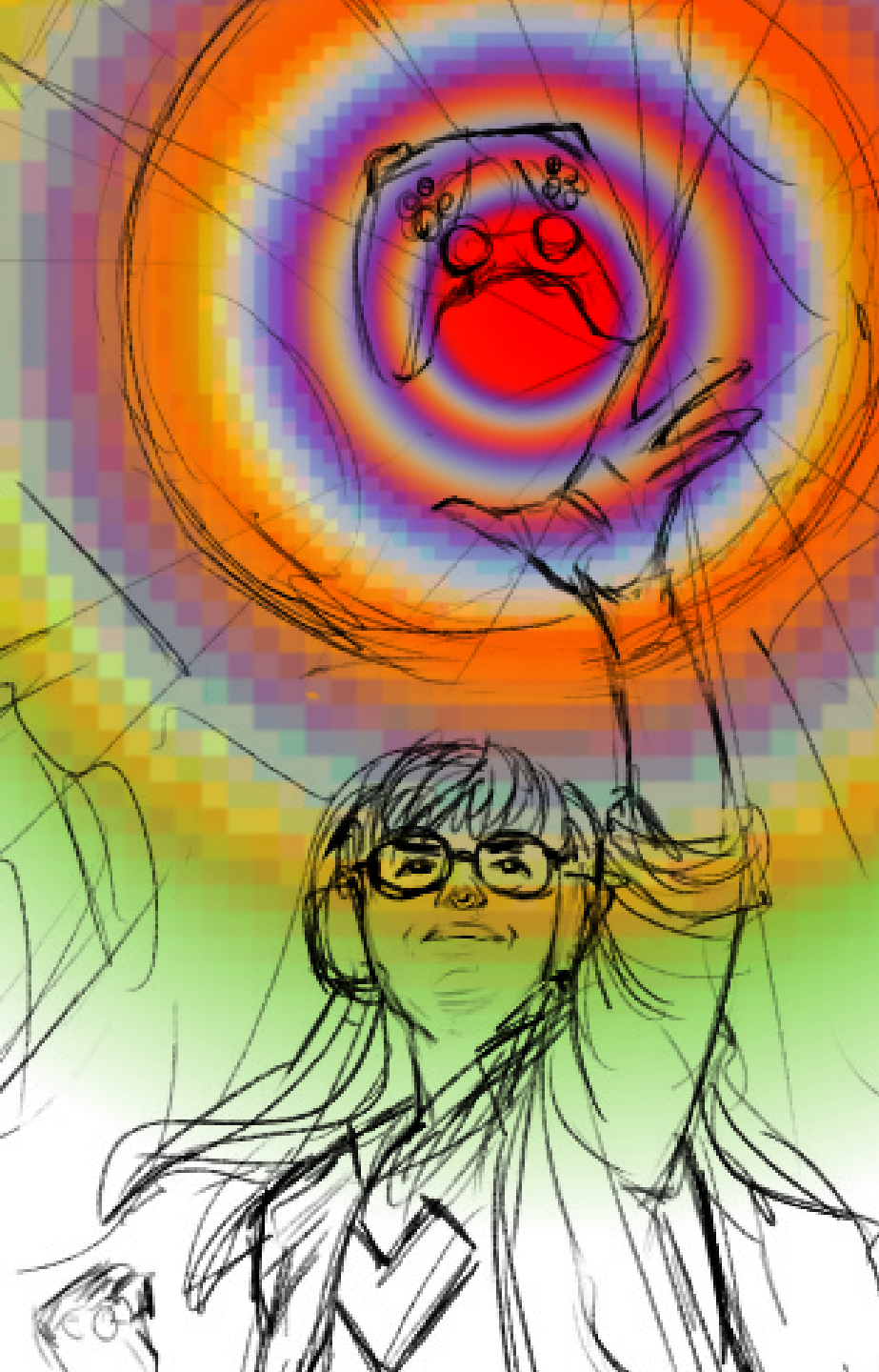
3 PANELS

1 CALL FOR VIDEOGAMES IN DEVELOPMENT

1 PITCHING SESSION

1 BUSINESS MEETINGS (90 MEETINGS)

4 AWARDS





LET'S PITCH

SUBMITTED PROJECTS: 56



Argentina	38
Brazil	4
Bolivia	1
Chile	1
Colombia	1
Mexico	5
Peru	3
Uruguay	2

MAQUINITAS



LET'S PITCH 2023

CONVOCATORIA **ABIERTA**
 ventana-sur.com VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO





PITCHING SESSION

JURY

Indira Valdivia-Vizarreta

Director of Alliances and International Affairs, **CNAM ENJMIN**

Adrien Larouzée

Director of XR and video games, **CANAL ARTE**

Laura Gouthez

President, **SO-GAMES**

Arnaud Richard

Marketing Director, **SHIRO UNLIMITED**

Amiel Tenenbaum

Producer, **TU VAS VOIR**

Juan Lomanto

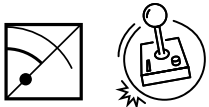
General Producer, **PRESSOVER**

Mercedes Grazzini

Editor, **PRESSOVER**



**17 PROJECTS
SELECTED FOR PITCHING**



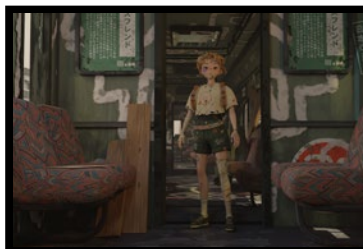
WINNERS AND AWARDS

MOST PROMISING GAME



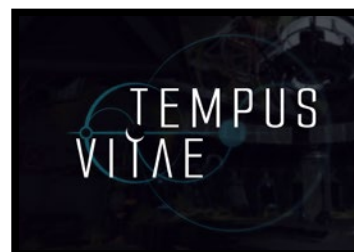
Ghostless
Coffeenauts - Brazil

BEST ART



Hollow Flowers
Ruido Amigo - Argentina

BEST DESIGN



Tempus Vitae
Whiteboard Games - Argentina

BEST TECHNICAL CHALLENGE



Airborne Arena
Fierborne Games - Uruguay





BUSINESS MEETINGS

Companies participating:

CANAL ARTE
Adrien Larouzée

SHIRO GAMES
Arnaud Richard

SO-GAMES
Laura Gouthez

TU VAS VOIR
Amiel Tenenbaum

TEC. DE MONTERREY
Jacinto Quesnel

MAQUINITAS



CITA DE NEGOCIOS MAQUINITAS FORUM

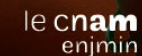
INSCRIPCIONES ABIERTAS

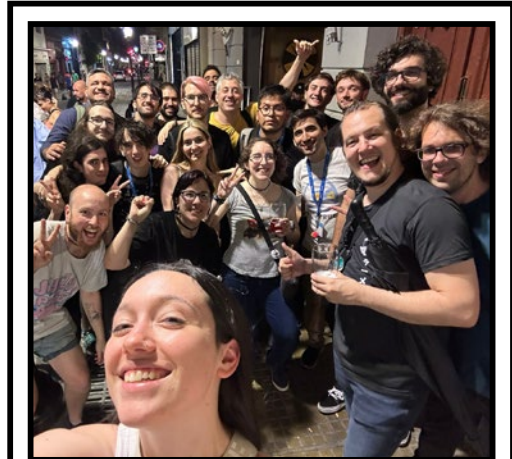
¿CUÁNDO?

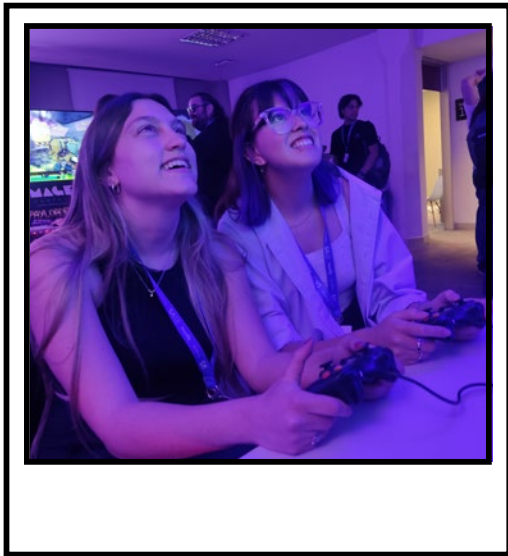
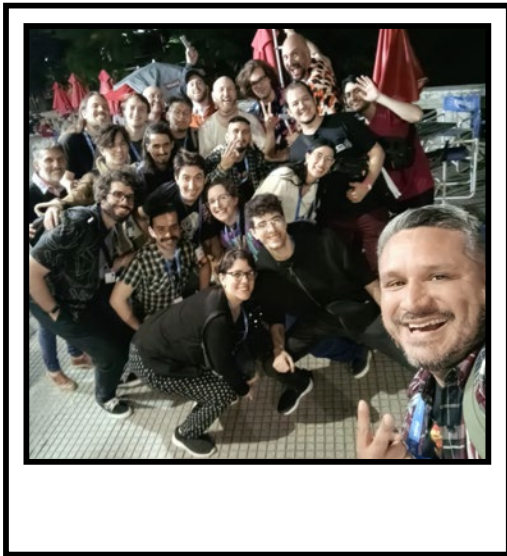
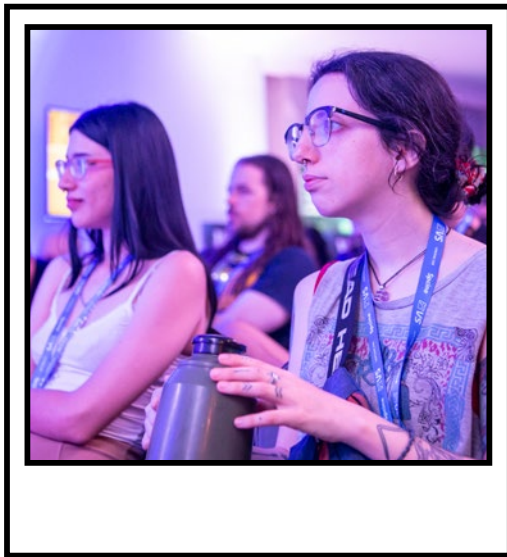
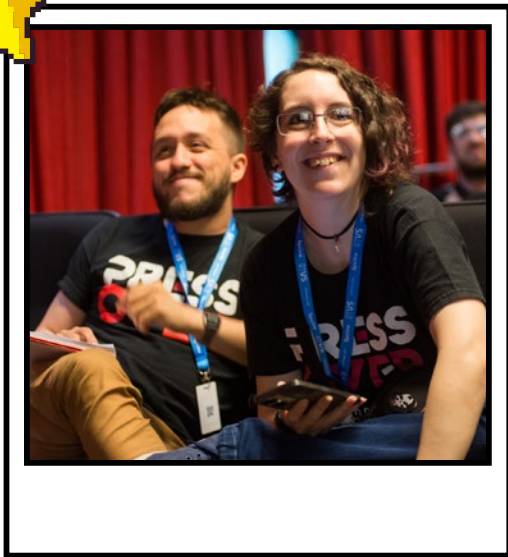
Jueves 30 de noviembre
9:00 - 12:00 hs

¿DÓNDE?

Sede del evento: UCA Convention Centre
Universidad Católica Argentina
Alicia Moreau de Justo 1690, CABA





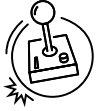




GUESTS

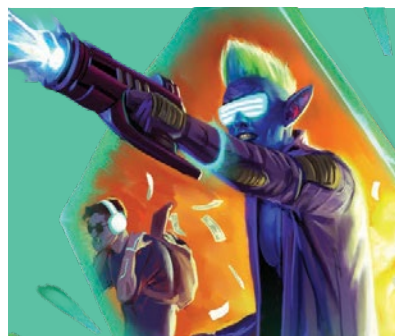
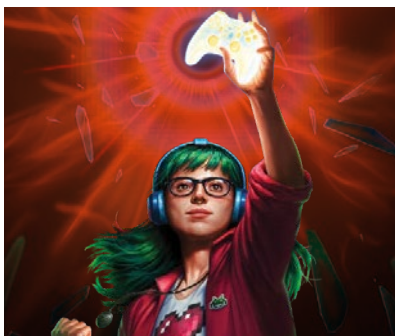
Indira Valdivia-Vizarreta	CNAM ENJMIN
Adrien Larouzée	CANAL ARTE
Laura Gouthez	SO-GAMES
Arnaud Richard	SHIRO UNLIMITED
Amiel Tenenbaum	TU VAS VOIR
Jacinto Quesnel	TECNOLÓGICO DE MONTERREY
Gabriela Cicalese	IMAGE CAMPUS
Ignacio Pol	IMAGE CAMPUS
Juan Lomanto	PRESSOVER
Mercedes Grazzini	PRESSOVER
Alejandro Iparraguirre	FUNDAV
Mishka de Caro	FUNDAV
Maximiliano Dajtscher	NIMBLE GIANT
Lisandro Lorea	W4GAMES
Ezequiel Heyn	ADVA





MAQUINITAS

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES



**P
R
O
G
R
A
M
M
E**

Event venue: UCA Convention Center | BUENOS AIRES, ARGENTINA

Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA | **NOV 27- DEC 1**

MAQUINITAS PROGRAMME 2023

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES

MAQUINITAS TEAM

Daniel De La Vega, Executive Director

Sebastián Covacevich, Artistic Director

Francisco Rovito, Producer

Technical Advisors:

Alejandro Iparraguirre, Blanca López, Jacinto Quesnel, Amiel Tenenbaum

MONDAY, NOVEMBER 27

15:00 - 16:00 HS | Maquinatas Lounge

ECLIPSE: A LATIN AMERICAN VIDEO GAME CONSOLE

Eduardo Rodríguez Ortega, Co-Founder, ECLIPSE

16:00 - 17:00 HS | Maquinatas Lounge

WHY GODOT?

Lisandro Lorea, Gameplay Programmer, W4 GAMES

17:00 - 18:00 HS | Maquinatas Lounge

VIDEO GAME LEVEL DESIGN

Federico Garazo, Co-Founder, BRINCA

TUESDAY TO THURSDAY | Maquinatas Lounge

VIDEO GAMES SHOWROOM

Image Campus - Cnam-Enjmin - Shiro Games - ARTE

TUESDAY, NOVEMBER 28

12:00 - 13:00 HS | Auditorium 1

ACADEMY AND INDUSTRY: A PERFECT STORM

Indira Valdivia-Vizarreta, Director of Alliances and International Affairs, CNAM ENJMIN
Dra. Gabriela Cicalese, Director of Academic Development, IMAGE CAMPUS
Jacinto Quesnel, Director of the Bachelor's Degree in Digital Arts, TECNOLÓGICO DE MONTERREY
Moderator: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:00 - 15:00 HS | Maquinatas Lounge

ASSEMBLY OF THE NETWORK OF VIDEO GAME COMMUNITIES IN ARGENTINA

Red de Comunidades de Videojuegos de Argentina

15:00 - 19:00 HS | Auditorium 1

KICK OFF CEREMONY

MAQUINITAS LET'S PITCH, 17 SELECTED PROJECTS

Jury:

Indira Valdivia-Vizarreta, Director of Alliances and International Affairs, CNAM ENJMIN
Adrien Larouzeé, Director of XR and video games, ARTE CHANNEL
Laura Gouthez, President, SO-GAMES
Arnaud Richard, Marketing Director, SHIRO UNLIMITED
Amiel Tenenbaum, Producer, TU VAS VOIR Juan Lomanto, General Producer, PRESSOVER
Mercedes Grazzini, Editor, PRESSOVER

WEDNESDAY, NOVEMBER 29

11:00 - 12:00 HS | Auditorium 2

BAROMETER OF THE FRENCH VIDEO GAME SECTOR

Adrien Larouzeé, Director of XR and video games, ARTE CHANNEL
Laura Gouthez, President, SO-GAMES
Arnaud Richard, Marketing Director, SHIRO UNLIMITED
Moderator: Jacinto Quesnel, Evangelist, MAQUINITAS

12:00 - 13:00 HS | Auditorium 2

UNREAL CONNECTORS: REVOLUTIONIZING AUDIOVISUAL STORYTELLING WITH UNREAL ENGINE 5

Ignacio Pol, Authorized Unreal Engine Instructor and Virtual Production Area Coordinator, IMAGE CAMPUS

14:30 - 15:30 HS | Maquinatas Lounge

STAR TREK: INFINITE - FROM ARGENTINA TO THE WORLD

NIMBLE GIANT Team

15:30 - 16:30 HS | Maquinatas Lounge

PRESENT AND FUTURE OF THE VIDEO GAME INDUSTRY

Laura Gouthez, President, SO-GAMES

16:30 - 17:30 HS | Maquinatas Lounge

HOW TO SET UP TRANSMEDIAL IPS

Mishka de Caro, President, FUNDAV

17:30 - 18:30 HS | Maquinatas Lounge

DESIGNING WORLDS FOR MASS CONSUMPTION

Mauricio A. Grinspun, Film Screenwriter, Narrative Designer in
Raid: Shadow Legends, PLARIUM

THURSDAY, NOVEMBER 30

09:00 - 12:00 HS | Maquinitas Lounge
BUSINESS ROUNDS - MAQUINITAS FORUM

PARTICIPATING COMPANIES: MAQUINITAS, SHIRO UNLIMITED, ARTE CHANNEL, SO-GAMES, TU VAS VOIR

12:30 - 13:30 HS | Auditorium 2
ARTE, FROM BROADCASTER TO PUBLISHER: HOW DID A PUBLIC SERVICE TV CHANNEL BECAME AN AUTHOR'S GAME PUSBLISHER

Adrien Larouzée, Director of XR and video games, ARTE CHANNEL
 Host: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:30 - 15:30 HS | Auditorium 2
FINANCING, PUBLISHING AND MARKETING FOR VIDEO GAMES

Arnaud Richard, Marketing Director, SHIRO UNLIMITED

15:30 - 16:30 HS | Maquinitas Lounge
PARADIGMS IN VIDEOGAME DEVELOPMENT IN LATIN AMERICA

Ezequiel Heyn, Co-founder and Game Designer, PURPLE TREE
 Mercedes Grazzini, Co-founder, CUATRO ASSETS
 Christian Molina, Founder, GHOST CREATIVE STUDIO
 Moderator: Sebastian Covacevich, MAQUINITAS

16:30 - 17:30 HS | Maquinitas Lounge
TREASURE HUNT III

Jacinto Quesnel, Evangelist, MAQUINITAS
 Alejandro Iparraguirre, Co-founder, FUNDAV
 Surprise Guests

17:30 - 18:30 HS | Maquinitas Lounge
PRESENTATION OF IBEROAMERICAN VIDEO GAMES PROGRAM

Alejandro Iparraguirre, Video Games Coordinator,
 MINISTERIO DE CULTURA DE LA NACIÓN ARGENTINA



**VIDEOGAMES
SHOWROOM**



To hell with the ugly / ARTE



Decarnation / SHIRO UNLIMITED



Fired up! / CNAM ENJMIN



Payloaders strike / SEVEN LEAF CLOVER



Tempomancy / WANDERER LABS





PRESS



PRESSOVER

Noticias > Maquinitas 2023: cronograma y videojuegos confirmados

NOTICIAS

Maquinitas 2023: cronograma y videojuegos confirmados

El espacio de videojuegos dentro de Ventana Sur, se prepara para recibir obras en desarrollo de toda Latinoamérica y casi 20 paneles especializados.

Juan Lomanto · Noviembre 21, 2023 · 0

+ View

VARIETY

HOME > FILM > GLOBAL

Nov 27, 2023 4:00am PT

Ventana Sur 2023: A Record Attendance, Brazil's Surge as a Latam Super Power and Endless Speculation About Fallout From Milei's Election Victory

By John Hopewell

Listen to this article now
Powered by Trinity Audio

+ View

VARIETY

HOME > FILM > GLOBAL

Dec 2, 2023 11:04am PT

SO Games President Laura Gouthez Talks Present, Future of Video Game Industry at Ventana Sur Maquinitas Forum

By Holly Jones

Listen to this article now
Powered by Trinity Audio

+ View

Radix

Animación Aplicaciones

Eventos

El videojuego iberoamericano se desborda en Let's Pitch de Maquinitas 2023

La sección gamer de Ventana Sur anuncia una impresionante selección de 17 proyectos de videojuegos.

8 de noviembre de 2023
Por Staff

Compartir

+ View

LatAm cinema.com

CATEGORÍAS

Ventana Sur crea nuevo espacio para remakes; Maquinitas recibe proyectos de videojuego para Let's Pitch

CONVOCATORIAS - ARGENTINA

septiembre 11, 2023

Ventana Sur creó un nuevo espacio para fomentar la comercialización de adaptaciones de obras: Remakes

+ View

Radix

Animación Aplicaciones

Eventos

Maquinitas abre convocatoria Let's Pitch para ver tu videojuego en Ventana Sur 2023

Lleva tu proyecto de videojuego a uno de los mercados audiovisuales de Iberoamérica.

22 de agosto de 2023
Por Staff

+ View

MAQUINITAS VS VENTANA SUR

Página Principal > videojuegos > Maquinitas abre su convocatoria para Let's Pitch 2023

Maquinitas abre su convocatoria para Let's Pitch 2023

LET'S PITCH 2023

CONVOCATORIA ABIERTA

videojuegos en desarrollo

+ View

MAQUINITAS VS VENTANA SUR

Página Principal > videojuegos > Te contamos cuales son los juegos argentinos seleccionados para LET'S PITCH 2023 de MAQUINITAS

Te contamos cuales son los juegos argentinos seleccionados para LET'S PITCH 2023 de MAQUINITAS

JUST PLAY

Master Classes / Conferencias / Showroom de videojuegos /

+ View

EXTRAMEMBERS

Reproducción del chat

+ View

Presidencia del Estado Español, Ministerio de Cultura, Plan de Recuperación, Transformación e Innovación, #Spain AVSHub

Actualid... > Convocat...

Convocatoria de Maquinitas dirigida a desarrolladores y productores con Videojuegos en Work in Progress para participar en un encuentro de pitching en Ventana Sur

Recientes | Convocatorias | Destacadas | Videojuegos

Fecha de publicación: 23 agosto 2023

15th Edition
NOV. 27 / DEC. 1
AGENDALO
SAVE THE DATE
VENTANA-SUR.COM

Objeto:
Con el fin de fomentar la industria del desarrollo de videojuegos en Iberoamérica, Maquinitas abre esta convocatoria dirigida a desarrolladores y productores con Videojuegos en Work in Progress para participar en un encuentro de pitching frente a un panel de

+ View

IMCINE

15th Edición

EL CINE MEXICANO EN VS2023 VENTANA SUR

LA PRESENCIA DEL CINE MEXICANO EN VENTANA SUR 2023

Las historias del cine mexicano viajan al mercado audiovisual más importante de Latinoamérica: Ventana Sur. Y lo hace con 26 proyectos, entre largometrajes, series y videojuegos, que consolidan nuestra presencia en la región.

Ventana Sur es el principal mercado de contenidos audiovisuales en América Latina. Organizada por el Instituto Nacional de Cine y Artes Audiovisuales (INCAA) y el Marché du Film - Festival de Cannes.

+ View