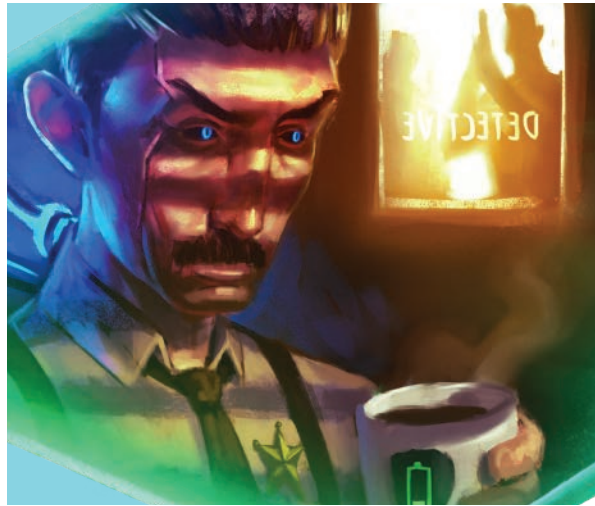




# MAQUINITAS

## FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES



# PROGRAMA

**Sede del evento: UCA Convention Centre | BUENOS AIRES, ARGENTINA**

Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA | **27 NOV - 1 DIC**



## PROGRAMA MAQUINITAS 2023

### FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES

#### EQUIPO MAQUINITAS

Daniel De La Vega, Director Ejecutivo

Sebastián Covacevich, Director Artístico

Francisco Rovito, Productor

Consejo Asesor:

Alejandro Iparraguirre , Blanca López, Jacinto Quesnel, Amiel Tenenbaum

#### LUNES 27 DE NOVIEMBRE

**15:00 - 16:00 HS** | Espacio Maquinitas

#### ECLIPSE: UNA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS LATINOAMERICANA

Eduardo Rodríguez Ortega, Co-Fundador, ECLIPSE

**16:00 - 17:00 HS** | Espacio Maquinitas

#### ¿POR QUÉ GODOT?

Lisandro Lorea, Gameplay programmer, W4 GAMES

**17:00 - 18:00 HS** | Espacio Maquinitas

#### CREACIÓN DE NIVELES PARA VIDEOJUEGOS

Federico Garazo, Co-Fundador, BRINCA

**MARTES A JUEVES** | Espacio Maquinitas

**SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS**

Image Campus - Cnam-Enjmin - Shiro Games - ARTE

## MARTES 28 DE NOVIEMBRE

**12:00 - 13:00 HS** | Auditorio 1

**ACADEMIA E INDUSTRIA: UNA TORMENTA PERFECTA**

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN  
Dra. Gabriela Cicalese, Directora de Desarrollo Académico, IMAGE CAMPUS  
Jacinto Quesnel, Director de la Licenciatura en Artes Digitales, TECNOLÓGICO DE MONTERREY  
Moderador: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

**14:00 - 15:00 HS** | Espacio Maquinitas

**ASAMBLEA DE LA RED DE COMUNIDADES DE VIDEOJUEGOS DE ARGENTINA**

Red de Comunidades de Videojuegos de Argentina

**15:00 - 19:00 HS** | Auditorio 1

**KICK OFF CEREMONY**

**MAQUINITAS LET'S PITCH, 17 PROYECTOS SELECCIONADOS**

Jurado:

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN  
Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE  
Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES  
Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED  
Amiel Tenenbaum, Productor, TU VAS VOIR  
Juan Lomanto, Productor General, PRESSOVER  
Mercedes Grazzini, Redactora, PRESSOVER

## MIÉRCOLES 29 DE NOVIEMBRE

**11:00 - 12:00 HS** | Auditorio 2

### BARÓMETRO DEL SECTOR FRANCÉS DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE

Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES

Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED

Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

Moderador: Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS

**12:00 - 13:00 HS** | Auditorio 2

### UNREAL CONNECTORS: LA REVOLUCIÓN DE LA NARRATIVA AUDIOVISUAL CON UNREAL ENGINE 5

Ignacio Pol, Instructor Autorizado de Unreal Engine y

Coordinador del Área de Virtual Production, IMAGE CAMPUS

**14:30 - 15:30 HS** | Espacio Maquinitas

### STAR TREK: INFINITE - DESDE ARGENTINA PARA EL MUNDO

NIMBLE GIANT Team

**15:30 - 16:30 HS** | Espacio Maquinitas

### PRESENTE Y FUTURO DE LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES

**16:30 - 17:30 HS** | Espacio Maquinitas

### CÓMO ARMAR IPS TRANSMEDIALES

Mishka de Caro, Presidente, FUNDAV

**17:30 - 18:30 HS** | Espacio Maquinitas

### DISEÑANDO MUNDOS PARA CONSUMO MASIVO

Mauricio A. Grinspun, Guionista cinematográfico, diseñador narrativo en Raid:Shadows Legends, PLARIUM

## JUEVES 30 DE NOVIEMBRE

**09:00 - 12:00 HS** | Espacio Maquinitas

### CITAS DE NEGOCIO - MAQUINITAS FORUM

EMPRESAS PARTICIPANTES: MAQUINITAS, SHIRO UNLIMITED,  
CANAL ARTE, SO-GAMES, TU VAS VOIR

**12:30 - 13:30 HS** | Auditorio 2

### ARTE, DE BROADCASTER A PUBLISHER: CÓMO UN CANAL PÚBLICO DE TV SE VUELVE UN PUBLISHER DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzé, Director de XR y responsable de las actividades de producción y publicación de videojuegos, CANAL ARTE  
Host: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

**14:30 - 15:30 HS** | Auditorio 2

### FINANCIAMIENTO, PUBLICACIÓN Y MARKETING PARA VIDEOJUEGOS

Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED

**15:30 - 16:30 HS** | Espacio Maquinitas

### PARADIGMAS EN EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN LATINOAMÉRICA

Ezequiel Heyn, Co-fundador y Game Designer, PURPLE TREE  
Mercedes Grazzini, Co-Fundadora, CUATRO ASSETS  
Christian Molina, Fundador, GHOST CREATIVE STUDIO  
Moderador: Sebastian Covacevich, MAQUINITAS

**16:30 - 17:30 HS** | Espacio Maquinitas

### CACERÍA DE TESOROS III

Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS  
Alejandro Iparraguirre, Co-Fundador, FUNDAV  
Invitados sorpresa

**17:30 - 18:30 HS** | Espacio Maquinitas

### PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA VIDEOJUEGOS IBEROAMÉRICA

Alejandro Iparraguirre, Coordinador de videojuegos,  
MINISTERIO DE CULTURA DE LA NACION ARGENTINA

# MAQUINITAS

