

BUENOS AIRES / 28 NOV - 2 DIC  
**VS2022**  
VENTANA SUR



# MAQUINITAS

v.2022

UN EVENTO DEDICADO A LOS VIDEOJUEGOS

[ventana-sur.com](http://ventana-sur.com)





# VIDEOJUEGOS, UNA INDUSTRIA DE MILLONES DE DÓLARES

LOS JUEGOS DE VIDEO TIENEN INGRESOS PROMEDIO DE 139 MIL MDD ANUALES, MÁS QUE LA NFL, LA NBA, LA MLB Y LA NHL.

**198,000 millones de USD**

Fueron los ingresos generados por la industria en 2021.

**46,000 millones de USD**

China ingresó esta cantidad con la compra de consolas, juegos y otros componentes.

**109 millones**

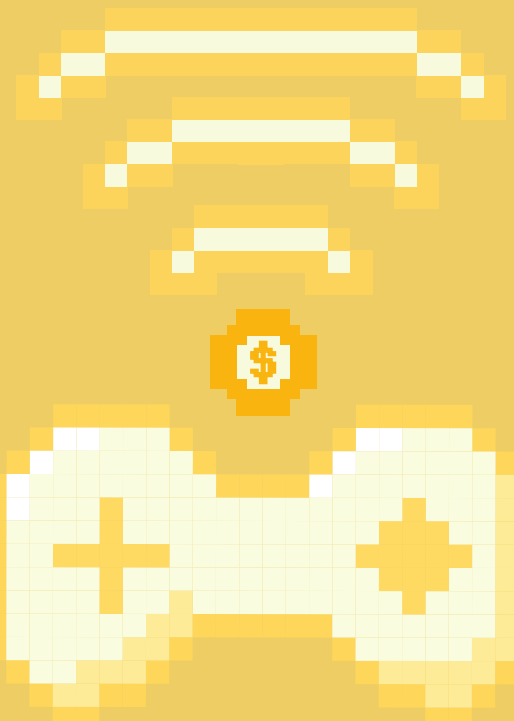
Usuarios activos en PlayStation Network a nivel mundial.

**100 millones**

Usuarios activos mensuales en Microsoft Xbox Live en el mundo.

## Nintendo Switch

Fue la consola más vendida del mundo en 2021.



## Wii Sports

Videojuego más vendido de la historia.

**1,958**

Empresas dedicadas a los videojuegos en EU.

## ACTIVISION BLIZZARD

Empresa con mayor valor en bolsa en febrero de 2022.

**24,900 millones de USD**

Sony es la compañía con mayores ingresos.

**6,574**

Trabajadores de Nintendo en el mundo.

**611,460 millones de USD**

Es el valor de marca de Microsoft.

## League of Legends

Videojuego más visto en Twitch.





# Índice

CONVOCATORIA LET'S PITCH

JORNADA DE PITCHING

INVITADOS

PROGRAMA

SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

NUMERALIA

LET'S SPOOK

TESTIGOS







Jornada de

## Pitching



## Jurados

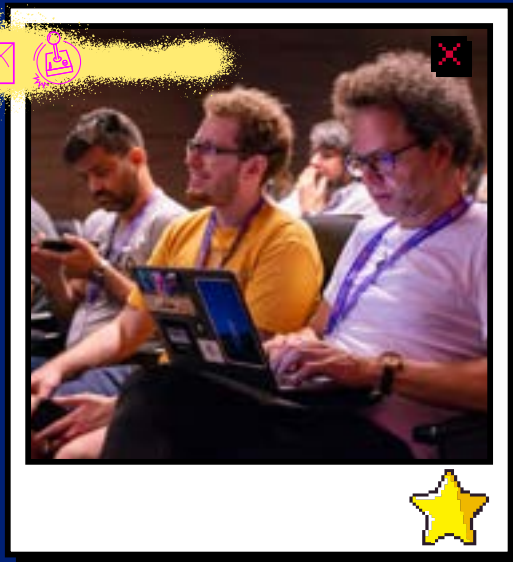
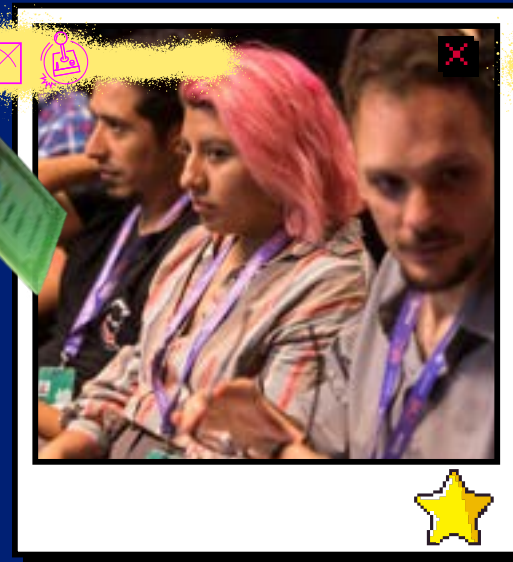
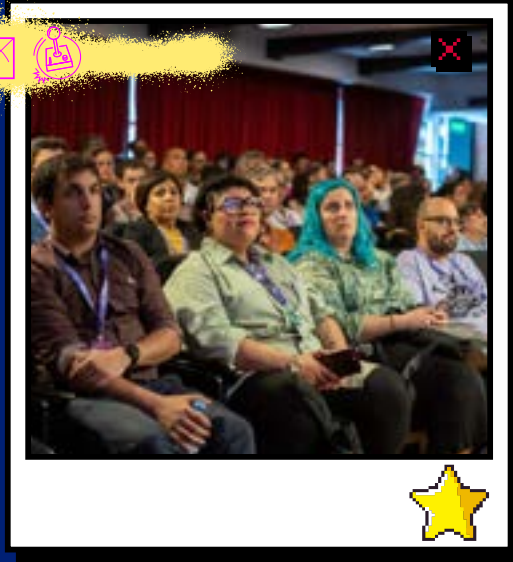
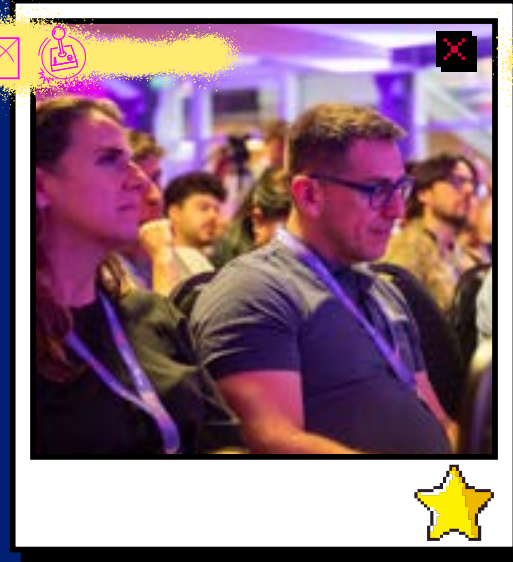
Jehanne Rousseau, Fundadora & CEO, Spiders  
Francis Ingrand, Fundador & CEO, Plug In Digital  
Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames  
Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav  
Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

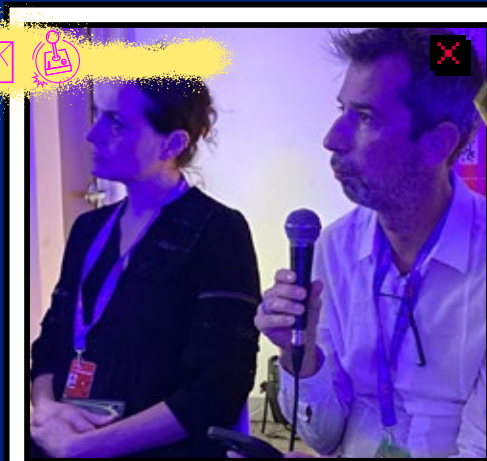
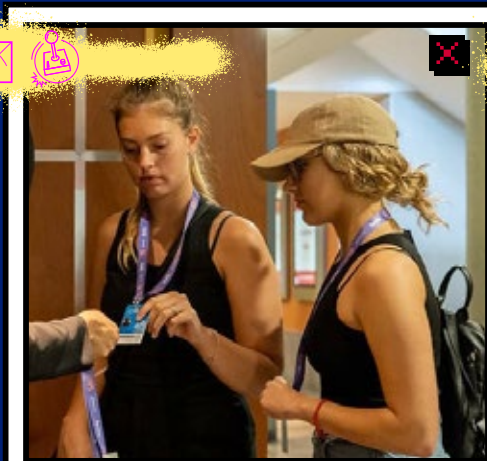
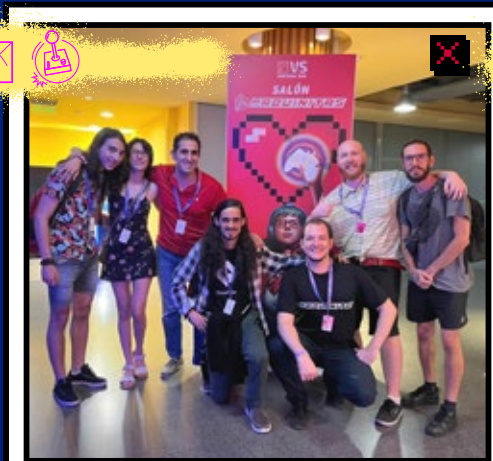
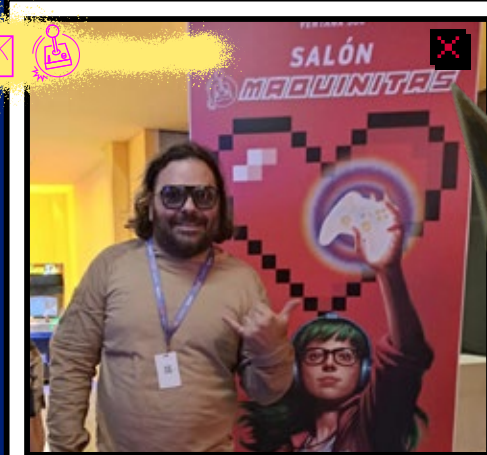
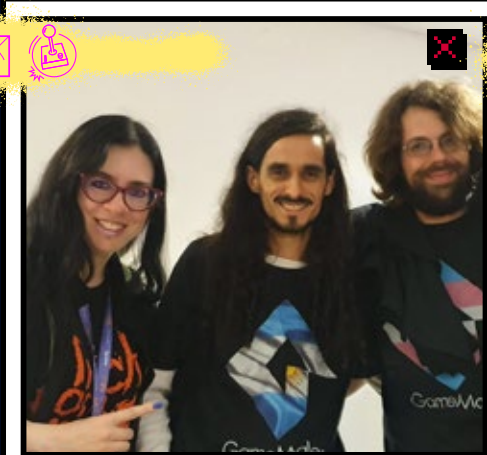
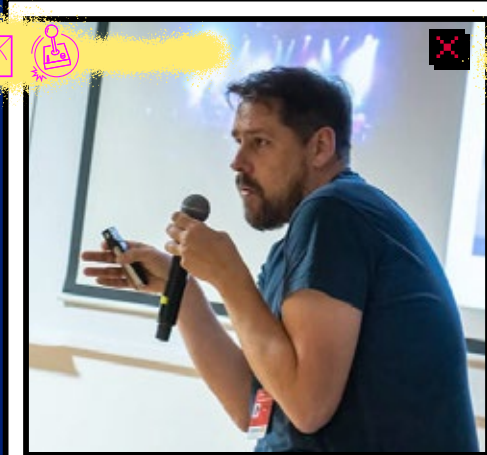


Se  
seleccionaron  
un total de 15  
proyectos  
que  
participaron  
en una sesión  
de pitching.

















# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

Sede del evento: UCA Convention Centre  
Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA



## PROGRAMA MAQUINITAS 2022 IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

**MARTES 29 DE NOVIEMBRE  
A JUEVES 01 DE DICIEMBRE 10:00 - 19:00**  
Mango Protocol - CLeM  
Moonatic - One Last Breath  
Pendulo Studios - Alfred Hitchcock Vertigo  
Pentakill - The Occultist  
Tequila Works - RiME  
The Game Kitchen - Blasphemous  
TLR Games - IDEA

### LUNES 28 DE NOVIEMBRE

**KICK OFF CEREMONY 15:00 - 16:00**  
Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey /  
Daniel de la Vega, Coordinador Ejecutivo, Maquinitas /  
Sebastián Covacevich, Director Artístico, Maquinitas &  
Co-founder, Dynamic Media Triad / Eurídice Cabañes,  
Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador,  
Fundav

**SHIRO GAMES - Q&A: EXPECTATIVAS  
Y MODELOS DE NEGOCIO 16:00 - 17:00**  
Master Class - Stéphane Bonazza, VP Business Development,  
Shiro Games

**SHOW & PLAY: TEQUILA WORKS 17:00 - 17:30  
LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: RiME**  
Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### MARTES 29 DE NOVIEMBRE

#### LE FRENCH TOUCH 10:00 - 11:00

Panel - Jehanne Rousseau, Co Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug in Digital / Stéphane Bonazza, VP Business Development, Shiro Games / Moderador: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey

#### THE GAME KITCHEN: BLASPHEMOUS, DE LA RAÍZ A LA ESPINA 11:00 - 12:00

Master Class - Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen

#### CACERÍA DE TESOROS 2.0 - 12:30 - 13:30

Panel - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Arturo Monedero, Creative Director, TLR Games / Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A / Mer Grazzini, Game Designer y Artista 2d, Cooperativa Matajuegos / Moderadores: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav

#### GAMES FROM SPAIN: EL ECOSISTEMA DE LA INDUSTRIA ESPAÑOLA 15:00 - 16:00

Panel - Maria Martín Peláez, Game Designer & 3d Artist, Pentakill Studios / Ricardo Cevallos, Productor Ejecutivo, Moonatic / Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### SPIDERS: DETRÁS DE STEELRISING 16:00 - 17:00

Master Class - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders

#### GAME TRAILER SCREENINGS: EL TERROR TOMA LOS MANDOS 17:00 - 18:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### GAMES FROM SPAIN / SPANISH SCREENINGS ON TOUR NETWORKING PARTY 20:00

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### MIÉRCOLES 30 DE NOVIEMBRE

#### NARRATIVA INTERACTIVA: EL ARTE DE CONTAR 10:00 - 11:00

Panel - Mariona Valls, Co-founder & Art Director, Mango Protocol / Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works / Josué Monchán, Senior Narrative Designer, Writer & Localization Manager, Pendulo Studios / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### PLUG IN DIGITAL: ANATOMÍA DE LA DISTRIBUCIÓN 11:00 - 12:00

Master Class - Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital

#### AMBER STUDIO: EXPANSIÓN SUSTENTABLE 12:00 - 13:00

Master Class - Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

#### GAME TRAILER SCREENINGS: NARRATIVAS, JUEGOS QUE CUENTAN 13:00 - 14:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### SHOW & PLAY: TLR GAMES 18:15 - 18:45

#### LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: IDEA

Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games



# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### JUEVES 01 DE DICIEMBRE

#### TEQUILA WORKS: DE LA DESTILERÍA AL DESTILADO 10:00 - 11:00

Master Class - Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

#### TLR GAMES: EL ARTE DE DESTACAR 11:00 - 12:00

Master Class - Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games

#### GAME TRAILER SCREENINGS: LO BELLO EN JUEGO 12:00 - 13:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### LET'S PITCH: SESIÓN DE PITCHING DE VIDEOJUEGOS 15:00 - 17:30

Jurado: Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav / Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

#### DISEÑANDO SENTIDO EN EL SISTEMA DE JUEGO 17:30 - 18:30

Workshop - Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A

#### SHOW & PLAY: THE GAME KITCHEN 18:30 - 19:00

#### LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: BLASPHEMOUS

Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen



# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### VIERNES 02 DE DICIEMBRE

#### SALÓN DE NEGOCIOS 09:30 - 11:30

Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Juan Manuel Dartizio, Head of Development, Fábula

#### CEREMONIA DE PREMIACIÓN MAQUINITAS 12:00



SHOWROOM DE  
VIDEOJUEGOS  
ESPAÑOLES



Mango Protocol / CleM



Moonatic / One Last Breath



Pendolo Studios / Alfred Hitchcock Vertigo



Pentakill / The Occultist



Tequila Works / RiME



The Game Kitchen / Blasphemous



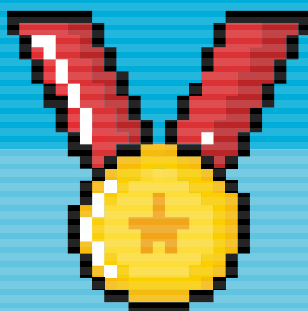
TLR Games / IDEA







# Numeralia



- 4 CONFERENCIAS
- 7 MASTERCLASS
- 3 GAME TRAILER SCREENINGS
- 3 SHOW & PLAY (JUEGOS EN VIVO)
- 1 WORKSHOP
- 1 NETWORKING PARTY
- 1 SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS PERMANENTE
- 2 CONVOCATORIAS PARA VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO





PLUG IN  
DIGITAL

SPIDERS



AMBER

PENDULO  
STUDIOS

TLR  
games



APSGAMES  
Intervención de videojuego



FUNDIVV





## Convocatoria



# Let's Spook!

Se seleccionaron 6 proyectos que fueron exhibidos en un Showroom montado para la ocasión, así como en la plataforma online de Grupo Mórbido.



MÓRBIDO FESTIVAL INTERNACIONAL DE CINE FANTÁSTICO Y DE TERROR 2009-2022.



**MAQUINITAS**

PRESENTAN

# LET'S SPOOK

UN NUEVO SHOWROOM QUE BUSCA FOMENTAR EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN IBEROAMÉRICA DENTRO DEL GÉNERO DE HORROR Y FANTASÍA.

Maquinitas y Grupo Mórbido se unen para fomentar la industria del videojuego en Iberoamérica, e invitan a ser parte de **LET'S SPOOK** a todos los desarrolladores y productores que busquen mostrar y potencializar sus proyectos en fase de *Work in Progress*. El showroom tendrá lugar en el marco del Festival Mórbido a celebrarse del 25 de octubre al 1 de noviembre de 2022.

Las aplicaciones estarán abiertas a partir del 1 de junio y hasta el 15 de agosto en [ventana-sur.com](http://ventana-sur.com). Los 5 proyectos seleccionados se darán a conocer el 31 de agosto a través de redes sociales.

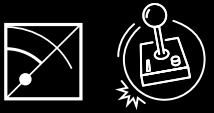
EL EVENTO CONTARÁ CON INVITADOS ESPECIALES, MASTERCLASSES, PANELES DE INDUSTRIA Y ENCUENTROS DE ESPORT.

MAQUINITAS es un programa que convoca a representantes de la industria del videojuego iberoamericano en Ventana Sur, con el fin de fomentar la producción y construir puentes que permitan destacar talento de la región.

GRUPO MÓRBIDO es una plataforma de comunicación, producción, difusión de contenidos relacionados con el género fantástico y terror.

**¡Nos vemos en LET'S SPOOK 2022!**

LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK



# SELECCIONADOS LET'S SPOOK!



Surviving the Humans (Argentina) / Surprised Monkey Studio



Mostroscopy (México) / Oribe Ware Games



BlackNoise: Hunts You (México) / Nervo Labs



Dark Tales From Mexico (México) / BitAll Force



Candle Knight (México) / Dracma Studios



Beyond the nightmares (México) / Tres Pixeles



LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK LET'S SPOOK



**VS**  
VENTANA SUR

**MAQUINITAS**

presentan

# LET'S SPOOK!

**MASTER CLASS**  
**"EL ZOMBIE SE NIEGA A MORIR"**

**DRA. BLANCA E. LÓPEZ PÉREZ**

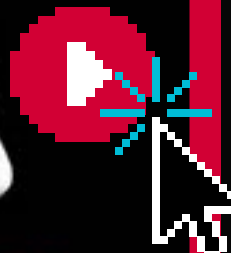
Zombies: Notas para su uso en videojuegos

**STREAMING POR MÓRBIDO TV**  
**A PARTIR DEL 10 DE NOVIEMBRE**

Creative Europe MEDIA

INCAA INSTITUTO NACIONAL DE CINE Y ARTES AUDIOVISUALES

MARCHÉ DU FILM





# Testigos



**PRESSOVER**

Maquinitas: el espacio para videojuegos de Ventana Sur 22

By Juan Lomanto · Noviembre 18, 2022

+ Ver nota

**EXTRAGAMERS**

El festival Maquinitas presentó sus juegos seleccionados.

23 nov / 2 6c

+ Ver nota

**PRESSOVER**

Maquinitas 2022: resumen y ganadores

By Juan Lomanto · Diciembre 2, 2022

+ Ver nota

**MORBO**

Ventana Sur's Maquinitas Reveals Titles, and Welcomes Amber, Spiders, Larraín Brothers' Fabula

By Emily Jones '22

+ Ver nota

**MORBO**

Fantastic Pavilion to Launch at the Cannes Film Market (EXCLUSIVE)

By Juan Lomanto '22

+ Ver nota

**MAQUINITAS 2022**

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

+ Ver nota

**MORBO**

Grupo Morbido, Ventana Sur's Maquinitas Team for Let's Spook (EXCLUSIVE)

By Juan Lomanto '22

+ Ver nota

**BusinessNews**

Grupo Morbido, Ventana Sur's Maquinitas team for Let's Spook (exclusive)

By Juan Lomanto '22 · May 25, 2022

+ Ver nota

**El Ocho**

Maquinitas lanza su convocatoria de videojuegos

¡Envía tus videojuegos de horror y fantasía!

+ Ver nota

**Filmsterial!**

Mórbido Film Fest 2022: toda la programación

By Juan Lomanto '22 · Noviembre 2022

+ Ver nota

**Grita Radio**

Concertos, festivales, podcast y mi día a día

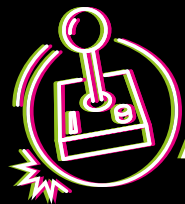
Videojuegos Mexicanos De Terror Conquistan Mórbido Film Fest

+ Ver nota

Más de 100 profesionales del audiovisual español participarán en las más de 20 actividades de Spanish Screenings On Tour en Ventana Sur

MARKET PREMIERE

+ Ver nota



# MAQUINITAS

La industria del videojuego es un motor dentro de la economía digital y del entretenimiento

## GRACIAS

[lasmaquinitas@ventana-sur.com](mailto:lasmaquinitas@ventana-sur.com)

