

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

Sede del evento: UCA Convention Centre
Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA



PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

MARTES 29 DE NOVIEMBRE

A JUEVES 01 DE DICIEMBRE 10:00 - 19:00

Mango Protocol - CLeM

Moonatic - One Last Breath

Pendolo Studios - Alfred Hitchcock Vertigo

Pentakill - The Occultist

Tequila Works - RiME

The Game Kitchen - Blasphemous

TLR Games - IDEA

LUNES 28 DE NOVIEMBRE

KICK OFF CEREMONY 15:00 - 16:00

Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey / Daniel de la Vega, Coordinador Ejecutivo, Maquinitas / Sebastián Covacevich, Director Artístico, Maquinitas & Co-founder, Dynamic Media Triad / Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav

SHIRO GAMES - Q&A: EXPECTATIVAS

Y MODELOS DE NEGOCIO 16:00 - 17:00

Master Class - Stéphane Bonazza, VP Business Development, Shiro Games

SHOW & PLAY: TEQUILA WORKS 17:00 - 17:30

LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: RiME

Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

MARTES 29 DE NOVIEMBRE

LE FRENCH TOUCH 10:00 - 11:00

Panel - Jehanne Rousseau, Co Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug in Digital / Stéphane Bonazza, VP Business Development, Shiro Games / Moderator: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey

THE GAME KITCHEN: BLASPHEMOUS, DE LA RAÍZ A LA ESPINA 11:00 - 12:00

Master Class - Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen

CACERÍA DE TESOROS 2.0 - 12:30 - 13:30

Panel - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Arturo Monedero, Creative Director, TLR Games / Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A / Mer Grazzini, Game Designer y Artista 2d, Cooperativa Matajuegos / Moderadores: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav

GAMES FROM SPAIN: EL ECOSISTEMA DE LA INDUSTRIA ESPAÑOLA 15:00 - 16:00

Panel - Maria Martín Peláez, Game Designer & 3d Artist, Pentakill Studios / Ricardo Cevallos, Productor Ejecutivo, Moonatic / Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

SPIDERS: DETRÁS DE STEELRISING 16:00 - 17:00

Master Class - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders

GAME TRAILER SCREENINGS: EL TERROR TOMA LOS MANDOS 17:00 - 18:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

GAMES FROM SPAIN / SPANISH SCREENINGS ON TOUR NETWORKING PARTY 20:00

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

MIÉRCOLES 30 DE NOVIEMBRE

NARRATIVA INTERACTIVA: EL ARTE DE CONTAR 10:00 - 11:00

Panel - Mariona Valls, Co-founder & Art Director, Mango Protocol / Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works / Josué Monchán, Senior Narrative Designer, Writer & Localization Manager, Pendulo Studios / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

PLUG IN DIGITAL: ANATOMÍA DE LA DISTRIBUCIÓN 11:00 - 12:00

Master Class - Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital

AMBER STUDIO: EXPANSIÓN SUSTENTABLE 12:00 - 13:00

Master Class - Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

GAME TRAILER SCREENINGS: NARRATIVAS, JUEGOS QUE CUENTAN 13:00 - 14:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

SHOW & PLAY: TLR GAMES 18:15 - 18:45

LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: IDEA

Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

JUEVES 01 DE DICIEMBRE

TEQUILA WORKS: DE LA DESTILERÍA AL DESTILADO 10:00 - 11:00

Master Class - Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

TLR GAMES: EL ARTE DE DESTACAR 11:00 - 12:00

Master Class - Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games

GAME TRAILER SCREENINGS: LO BELLO EN JUEGO 12:00 - 13:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

LET'S PITCH: SESIÓN DE PITCHING DE VIDEOJUEGOS 15:00 - 17:30

Jurado: Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav / Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

DISEÑANDO SENTIDO EN EL SISTEMA DE JUEGO 17:30 - 18:30

Workshop - Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A

SHOW & PLAY: THE GAME KITCHEN 18:30 - 19:00

LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: BLASPHEMOUS

Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen

PROGRAMA MAQUINITAS 2022

IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

VIERNES 02 DE DICIEMBRE

SALÓN DE NEGOCIOS 09:30 - 11:30

Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio /
Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Juan
Manuel Dartizio, Head of Development, Fábula

CEREMONIA DE PREMIACIÓN MAQUINITAS 12:00

				
				
				